

Citius ! Altius ! Fortius !



L'An 2^{er}, Nr. 1 / 2006 (réalisé à l'aide financier de la Commission Européenne)

De l'Italie

Le prix Anicomix
Les opinions de
Viriana e Maria

De la Bulgarie

L'égalité dans une
compétition sportive

De la Roumanie

Partenaires dans le
jeu et l'égalité des
chances

De l'Autriche

Lukas raconte...

"Mais, ils sont presque comme nous..."

Lukas, élève de l'école élémentaire de Tobadill - Autriche



"Dans ma classe, nous chantons beaucoup. Nous faisons aussi des jeux de toutes sortes. Nous sommes aussi très fiers parce que nous pouvons montrer nos connaissances musicales à nos parents et même à tout le monde de notre village dans la salle polyvalente. Il y a quelques mois notre institutrice nous a proposé d'organiser un spectacle musical, avec des danses, des jeux..., tout ça avec un orchestre; ce n'était pas nouveau pour nous. Mais quand notre chère institutrice Manuela nous a dit de faire ce spectacle en collaboration avec des handicapés, nous ne voulions plus le faire: Eux, ils ne savent pas chanter, jouer d'instruments... Après de longues semaines de

Continue à la page 3

LE PRIX ANICOMIX 2006 AUX ÉLÈVES DU COLLÈGE "DI BIASIO"

Enea Iafano e Alessandro Misto - Classe II D Collège "G. Di Biasio" Cas-sino - Italie

La lecture d'une B.D. est passionnante comme celle d'un livre. On l'a démontré dans notre Collège en gagnant le premier prix au concours « Anicomix » à sa deuxième édition.

Nous avons participé avec une B.D. dédiée à la vie de Fabrizio Macchi, un athlète italien, différemment habile, qui a gagné contre la maladie et qui est devenu un champion olympique grâce à sa grande force de volonté.

Un travail dur, 15 tableaux, bien faits dans les particuliers, qui resument la vie de ce champion à partir de son enfance jusqu'à aujourd'hui à travers ses souffrances, ses émotions et ses victoires.

Une très belle expérience: nous avons lu son autobiographie et après nous avons préparé les dialogues, les dessins et les couleurs



en apprenant la technique de la B.D. Ce travail nous a permis de mettre de côté les jeux vidéo, d'augmenter notre imagination et de nous amuser à l'école.

Dans la photo Fabrizio Macchi

